附件1：

游戏化学习案例信息简表

|  |  |
| --- | --- |
| 案例名称 |  |
| 负责人所在单位 |  |
| 负责人信息 | 姓名 | 职务/职称 | 联系电话 | 电子邮箱 |
|  |  |  |  |
| 参与者信息 | 姓名 | 职务/职称 | 联系电话 | 所在单位 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
| 相关材料（如无，请填写“0”） | 教学设计方案 份；教学过程片段视频 个，时长 分；游戏机制的说明：文档 份，微视频 个；电子资源包括资源 个。 |
| 案例简介 | 概述说明案例的产生背景、主要内容、实施情况和效果等，不超过500字。 |
| 诚信承诺 | 1.所提交案例材料为本团队原创，无政治原则性错误和学科概念性错误；2.提交所有案例材料授权专委会独家运营使用，本人享有署名权利，专委会可授权第三方进行非营利性开发使用和征得本人同意情况下的营利性开发使用。案例负责人签名： 年 月 日  |

附件2：

游戏化学习设计表

|  |
| --- |
| **基本信息** |
| 课程名称 |   | 教 师 |  |
| 学 科 |  | 年 级 |  |
| 课 时 数 |  |  |  |
| 教 材 | 书 名： 出版社及出版日期（如无，则不填写）：  |
| **教学背景分析** |
| 1. 教学内容概述

二、学生情况分析（智力因素：知识基础、认知能力。非智力因素：动机水平、学习风格、学习态度等）三、教学资源与环境分析（包括教室内外的学习环境，如多媒体教学环境、数字实验室等） |
| **教学目标(含重、难点)** |
| 一、教学目标二、教学重点三、教学难点 |
| **教学过程设计** |
|  |
| **学习评价设计** |
|  |
| **学习效果分析** |
|  |
| **所用游戏和游戏化机制的说明** |
| 您可以从游戏的内容、规则与趣味性等特点展开阐述 |
| **教学反思** |
|  |

注：

1. 表格大小可以根据内容调整。

附件3：

游戏化学习案例汇总表

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 单 位 |  | 单位盖章 |  |
| 联系人 |  | 职务/职称 |  |
| 电子邮箱 |  | 手机号码 |  |
| 本单位推荐案例信息 |
| 序号 | 案例负责人姓名 | 参与人数 | 负责人联系电话 | 负责人电子邮箱 | 案例名称 |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |